



El alcance de Odra

Arquero hostigador de enemigos a distancia

Dificultad de dominio



Los discípulos de la diosa Odra son capaces de causar grandes daños a la vez que permanecen lejos de sus enemigos. Además, tienen la posibilidad de disminuir el alcance de los hechizos de sus adversarios, obligándoles a acercarse para contraatacar.

*Sin embargo, la característica más importante de los odras es su uso de las **balizas**.*



*La rama de aire es la más débil en términos de daños. Sin embargo, procura a un odra una gran capacidad de adaptación gracias a hechizos que cuestan pocos PA, sin línea de visión o, incluso, que empujan al enemigo. Permite al lanzador **permanecer a buen recaudo**, lejos del alcance de las represalias de sus enemigos.*



*Los hechizos de fuego provocan, principalmente, **daños en zona**. También pueden aplicar estados negativos que generan daños adicionales.*



*Con los ataques de tierra, el odra podrá causar **daños brutales**. Focalizados en un único objetivo, algunos tiros pueden también repercutir en enemigos cercanos.*

Las balizas ocra



Las **balizas** son accesorios que los ocras ponen en el terreno siempre que tengan los puntos de control suficientes para ello (1 punto de control = 1 **baliza** en el terreno). Una **baliza** ocupa por completo la casilla en la que está y posee un número de cargas que disminuye cuando recibe un ataque. Cada **baliza** está ligada a un elemento (aire, fuego o tierra).

Las **balizas** pueden activarse gracias a las flechas lanzadas por el personaje que las ha creado si son del mismo elemento. Así producen sus efectos en toda la zona que cubren.

Bien posicionadas, pueden causar estragos en el campo enemigo, ¡pero cuidado de no dañar también a tus aliados!

La baliza de aire



La baliza de fuego



La baliza de tierra

